

▶▶▶▶▶ LA REVISTA DE LA GENERACIÓN DE 8 Y 16 BITS ◀◀◀◀◀

Somos la única revista dedicada exclusivamente a los videojuegos clásicos en el país y la única impresa de Latinoamérica unida. Aguante el papel.



»HI-SCORES

Uno de nuestros objetivos es poder contar la historia de los videojuegos en la Argentina. Fue así que en el último año dimos con los creadores de TRUCOTRON, el primer arcade desarrollado y fabricado íntegramente en nuestro país. Luego de ese descubrimiento, tuvimos el honor de hablar con Juan Kurhelec, fundador de Playland y el encargado de traer los primeras pinballs y tragamonedas del país allá por el año 1939!

También tuvimos la suerte de poder entrevistar a leyendas del medio internacional como Ron Gilbert (creador de *Monkey Island*)

y a John Romero (uno de los padres del *Doom*), entre otros.

A través de nuestros 12 números han pasado decenas de desarrolladores, músicos, programadores y diseñadores que trabajan en videojuegos hoy y que nos ayudan a entender el estado actual de la industria local. Y a lo largo de varios eventos, como organizadores y como invitados, hemos podido acercar a los curiosos algunas de estas historias y participar del debate sobre el rol de los videojuegos en nuestra tradición cultural.



EVENTO ANIVERSARIO 2017.
THREE HEADED MONKEYS



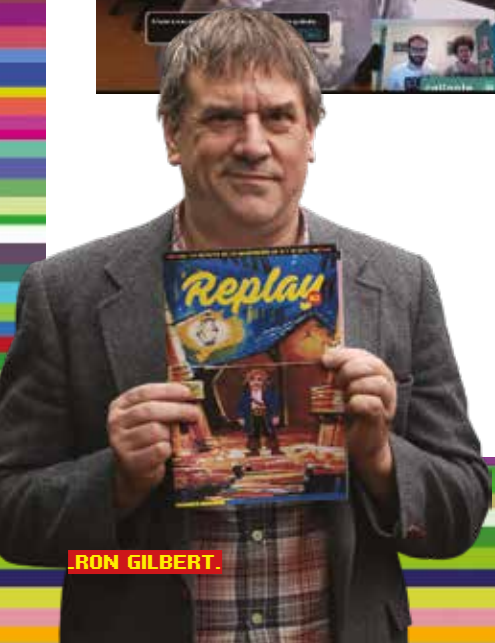
GORI AMI BAR

**JOHN ROMERO**

CON JUAN KURHELEC



CAMPUS PARTY



RON GILBERT



COMICON 2017

De cara a nuestro segundo aniversario, nos hallamos embarcados en una nueva aventura de investigación sobre nuestra historia.

El informe central contará la historia de tres computadoras hechas íntegramente en el país, durante el período 78-86: la ALPHA, la SINCRON SBX y la PECOS. Y detrás de ellas, las vidas de los que podrían haber sido los Steve Jobs de nuestras pampas.

Gracias a la colaboración del Museo de la Informática, abrimos nuestras páginas a su gran colección de PONGs nacionales.

También entrevistamos de manera exclusiva al dueño de EDUSOFT, empresa clave en la distribución de juegos de pc durante la década del 90, y a Andrés Borghi, creador de Blackheart, el primer arcade argentino de pelea.

A esos platos fuertes les sumamos notas sobre los barcades en Buenos Aires, programas de televisión sobre videojuegos, la saga *PC Fútbol*, otros títulos olvidados del software nacional ¡y mucho más!



Replay[®]

▶▶▶▶▶▶▶▶ LA REVISTA DE LA GENERACIÓN DE 8 Y 16 BITS ◀◀◀◀◀◀◀◀

DO YOU WANT
TO CONTINUE?
(Y/N)

Para seguir con este proyecto
y completar todas las quests
que tenemos en carpeta,
necesitamos tu ayuda!

SUSCRIBITE:

revistareplay.com.ar/suscriptores

PUNTOS DE VENTA:

revistareplay.com.ar/comprar

NUESTRAS REDES:

facebook.com/revistareplay

twitter.com/revista_replay

instagram.com/revistareplay

youtube.com/channel/UC8z65JVRVpub2Q4MBD7UKrw

CONTACTO:

CORREO@REVISTAREPLAY.COM.AR